



## PRESENTATION

Les 81 cartes de SET sont toutes différentes. Chacune présente des symboles qui combinent 3 formes, 3 couleurs, 3 nombres et 3 types de remplissage :

ovale	rouge	un	plein
vague	violet	deux	hachuré
losange	vert	trois	vide

Un SET est un ensemble de 3 cartes dont chacune des 4 caractéristiques est soit totalement identique, soit totalement différente aux 2 autres cartes. Les trois cartes forment donc un SET si et seulement si :

- la couleur des symboles est 3 fois strictement identique ou 3 fois totalement différente ;
- la forme des symboles est 3 fois strictement identique ou 3 fois totalement différente ;
- le nombre de symboles est 3 fois strictement identique ou 3 fois totalement différent ;
- le remplissage des symboles est 3 fois strictement identique ou 3 fois totalement différent.

## BUT DU JEU

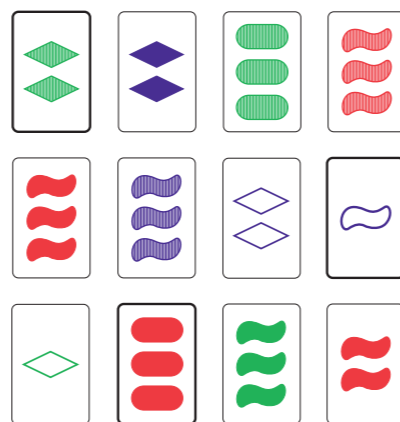
Le jeu consiste à observer les cartes exposées sur la table pour être le plus rapide à identifier un SET.

## REGLES DU JEU

On nomme un donneur qui mélange les cartes et les empile, faces cachées. Dès que tous les joueurs sont prêts, il en retourne 12 et les dispose en un rectangle de trois sur quatre.

Dès lors, les joueurs observent et dès que l'un d'entre eux le peut, il crie « SET ! » puis le montre aux autres qui vérifient. Si le SET est correct, ce joueur prend les 3 cartes et les pose devant lui. Dès qu'un joueur annonce « SET ! », le jeu est suspendu jusqu'à ce qu'il ait ramassé puis remplacé les 3 cartes par les cartes suivantes de la pioche, et ainsi de suite....

Si un joueur se trompe et annonce un SET incorrect, il n'a plus le droit de jouer jusqu'à ce qu'un SET soit trouvé par un autre joueur.



*Les 3 cartes d'un SET peuvent se trouver n'importe où parmi les cartes visibles ; dans cet exemple, les trois cartes entourées en gras forment un SET*

Si les joueurs s'accordent pour dire qu'il n'y a pas de SET parmi les 12 cartes, 3 autres cartes sont exposées; il y aura donc momentanément 15 cartes sur la table ; afin de revenir à 12 cartes, on ne remplacera pas les cartes du prochain SET trouvé.

*Statistiques :*

*il y a 1 probabilité sur 33 pour qu'il n'y ait aucun SET parmi 12 cartes et 1 sur 2500 pour qu'il n'y ait aucun SET parmi 15 cartes.*

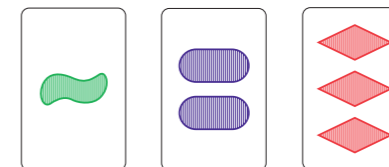
## FIN DE PARTIE

Le jeu continue jusqu'à ce que les cartes soient épuisées ou que plus aucun SET ne soit trouvé avec les dernières cartes. Chaque joueur compte alors le nombre de cartes qu'il a obtenu, celui qui en a le plus gagne la partie.

*On peut bien sûr jouer plusieurs manches successives en cumulant les points.*

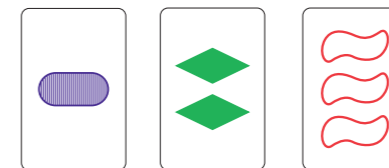
## EXEMPLES de SET

Voici 3 exemples de SET :



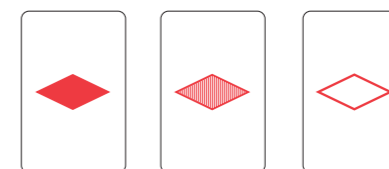
**SET !**

Les 3 cartes combinent des couleurs différentes, des formes différentes, des nombres de symboles différents et des remplissages (hachurés) identiques.



**SET !**

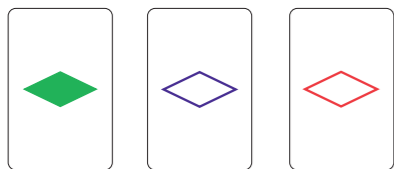
Les 3 cartes ont des couleurs différentes, des formes différentes, des nombres de symboles différents et des remplissages différents.



**SET !**

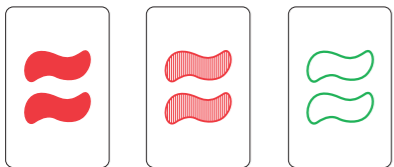
Les 3 cartes ont des couleurs identiques, des formes identiques, des nombres de symboles identiques et des remplissages différents.

Les exemples qui suivent ne sont pas des SET :



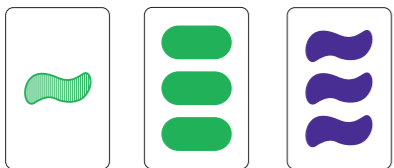
**ERREUR !**

Les 3 cartes ont des couleurs différentes, des formes identiques et contiennent un même nombre de symboles, mais il y a 2 cartes au remplissage vide et une au remplissage plein.



**ERREUR !**

Les 3 cartes ont des formes identiques, des remplissages différents et des nombres de symboles identiques, mais deux cartes sont rouges et la troisième est verte.



**ERREUR !**

2 cartes sont de même couleur, 2 ont des formes identiques, 2 ont des remplissages identiques et 2 ont un nombre de symboles identiques.

### VARIANTE SIMPLIFIEE (pour les débutants)

On ne prend que 27 cartes d'une même couleur: la couleur n'importe plus et le jeu est plus facile. On n'expose que neuf cartes dans un rectangle de trois sur trois. Tous les autres points de règles restent inchangés.

### JEU EN SOLITAIRE

Le joueur tente de constituer des SET jusqu'à épuisement complet du jeu : voilà un excellent jeu de patience !

© 1998 & 1991 Cannei, LLC. SET est une marque déposée de Cannei, LLC.  
Jeu produit et distribué en version française par Gigamic SARL  
sous licence exclusive de SET Enterprises Inc. Fabriqué en Belgique.



**LA PREUVE PAR TROIS**



**logique, observation, vitesse :  
ayez l'oeil vif et l'esprit clair !**



**Gigamic**  
BP 30 - F 62930  
Wimereux  
[www.gigamic.com](http://www.gigamic.com)